



# ISTITUTO AUXOLOGICO ITALIANO

Istituto di ricovero e cura a carattere scientifico

Il progetto AUXO-ENIGMI è realizzato interamente dai ragazzi del reparto di Auxologia dell'Ospedale San Giuseppe di Piancavallo.

NOTE: TUTTI I DIRITTI SONO RISERVATI. NESSUNA PARTE DI QUESTA PUBBLICAZIONE PUÒ ESSERE RIPRODOTTA, ARCHIVIATA O TRASMESSA SENZA IL CONSENSO DEGLI AUTORI

Istituto Auxologico Italiano è un IRCCS  
(Istituto di Ricovero e Cura a Carattere Scientifico)  
che opera sia in regime di convenzione con il Sistema Sanitario  
Regionale sia in regime privato.

Fondato nel 1958, Auxologico è una Fondazione che ha come esclusive finalità la ricerca scientifica e l'attività di cura dei pazienti. Auxologico è presente in Lombardia e in Piemonte con 15 strutture ospedaliere, poliambulatoriali e di ricerca che lavorano in stretta sinergia.

L'ospedale Auxologico di Piancavallo è una struttura ospedaliera riconosciuta a livello nazionale come punto di riferimento e di eccellenza per la cura dell'obesità grave.

È altamente specializzata nella ricerca, cura e riabilitazione di malattie metaboliche come l'obesità, disturbi del comportamento alimentare, disordini della crescita e malattie neurologiche.

# AUXO-ENIGMI

IL CRUCIVERBA MENSILE REALIZZATO DAI RAGAZZI DEL REPARTO DI AUXOLOGIA

## IL TEMA DEL MESE È: LA TECNOLOGIA

Come si chiama l'istinto di battere le palpebre, ridotto dall'utilizzo di videotermini?



### LO SAPEVI?

**SOVRAESPOSIZIONE DEI BAMBINI  
AGLI SCHERMI DI TABLET E SMARTPHONE**

Da quel che oggi sappiamo, 1 bambino su 2 in Italia ha già usato queste forme di tecnologia prima dei 2 anni, 1 su 5 anche prima dell'anno di vita, quindi quando ancora non ha iniziato a parlare.

Con l'utilizzo precoce e massiccio di queste tecnologie cambia il modo di organizzare la conoscenza del bambino al punto tale da modificare la strutturazione della massa bianca del cervello. Possono verificarsi alterazioni in aree fondamentali per lo sviluppo del linguaggio, delle capacità di alfabetizzazione e delle funzioni esecutive, riducendo inoltre la capacità di concentrazione e di attesa. Focalizzando la conoscenza sul qui-e-ora dello stimolo specifico, si sviluppa il modello stimolo-risposta: con il linguaggio posso parlare di cose che potrei non avere di fronte, col Tablet o lo Smartphone invece si agisce immediatamente.

#### COME DOSARE QUESTI STRUMENTI?

Sarebbe opportuno che il bambino usasse il device sotto il controllo di un adulto con il quale fare insieme le attività. Bisognerebbe inoltre posticipare la scoperta di questi strumenti solo dopo l'ingresso all'asilo nido.

#### COME SOTTRARRE UN TABLET A UN BAMBINO?

L'ideale è fissare un limite esterno, come ad esempio il suono di una sveglia. È infatti molto più efficace rispetto al "basta" detto dal genitore che solitamente fa scattare nel figlio il tentativo di negoziare.

(Intervista al Prof. Giuseppe Riva, Direttore del Laboratorio di Tecnologia applicata alla psicologia di IRCCS Auxologico e dello Human Technology Lab all'Università Cattolica del Sacro Cuore)

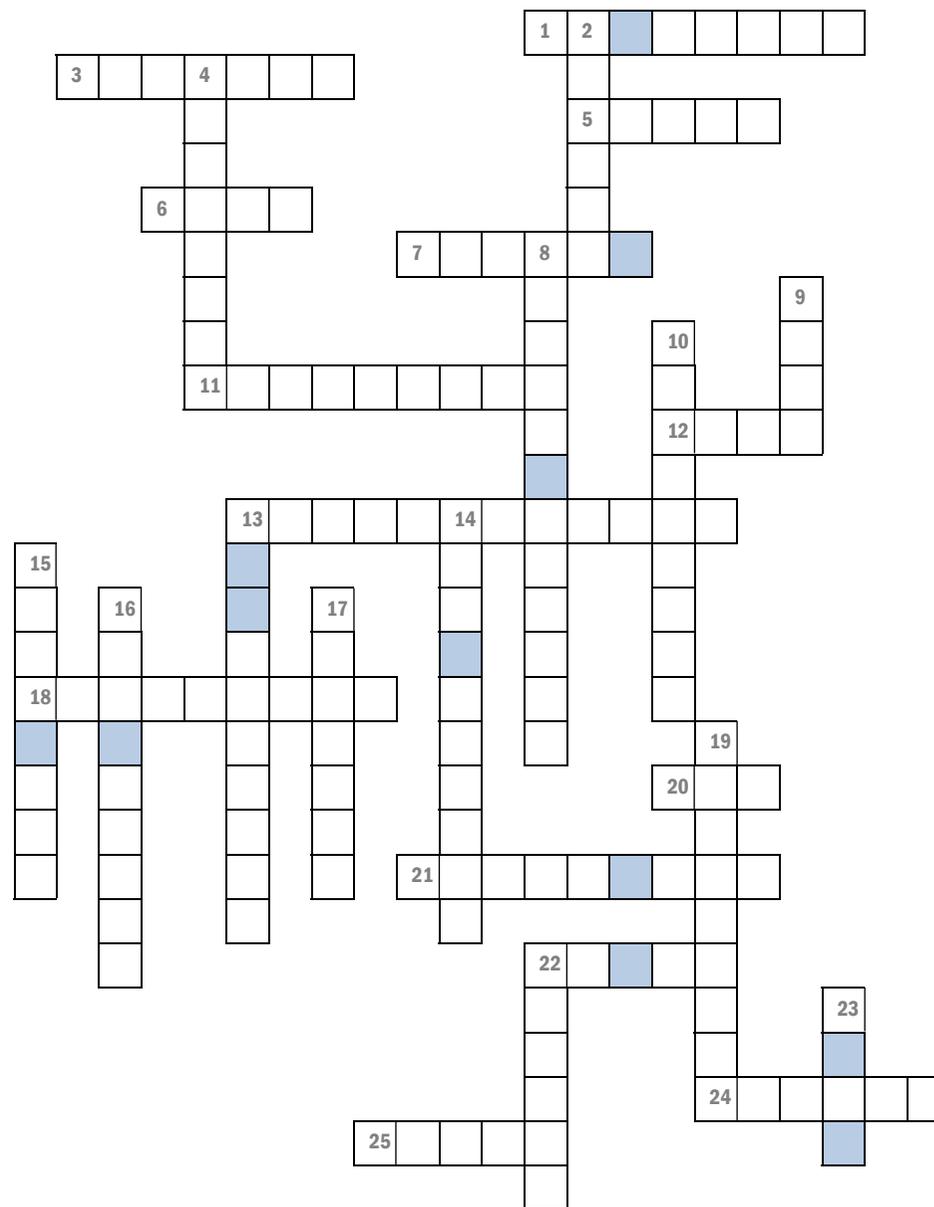
**VUOI SCOPRIRE LA CURIOSITÀ DEL MESE?  
GIRA LA PAGINA E RISOLVI IL CRUCIVERBA!**

## ORIZZONTALI

1. Applicazione di messaggistica istantanea parte del gruppo Facebook Inc
3. Piattaforma web fondata nel 2005 che consente la condivisione in rete di contenuti multimediali
5. Il "vestito" del telefono
6. Applicazione di teleconferenza sviluppata da Google e molto utilizzata dagli studenti in DAD
7. Il browser web con la bussola
11. Indicano la risoluzione della fotocamera degli Smartphone
12. Famoso programma di videoscrittura prodotto da Microsoft
13. Creatore di software informatici
18. Servizio digitale per scaricare applicazioni sviluppato da Google
20. Unità di misura minima dei gigabyte
21. Una tipologia di navigazione che permette di non salvare la cronologia e i dati locali
22. Giocatore di videogiochi professionale
24. La piattaforma soprannominata "Canale viola"
25. Il servizio di posta elettronica fornito da Google

## VERTICALI

2. Viola i sistemi informatici illegalmente
4. Servizio di messaggistica istantanea che consente l'autodistruzione a tempo dei messaggi
8. Software utili a fornire una o più funzionalità agli Smartphone
9. Tipologia di Tablet distribuita da Apple
10. Caricabatterie portatile autoalimentato
13. L'orologio intelligente
14. Programma prodotto da Microsoft utile a creare presentazioni animate
15. La prima applicazione ad aver inventato le Stories
16. Può essere a laser o a getto d'inchiostro
17. Gli auricolari Bluetooth prodotti da Apple
19. Social Network con cui catalogare immagini web in base a specifici temi
22. Il più famoso motore di ricerca
23. Da quanti bit è formato un byte?



**Come si chiama l'istinto di battere le palpebre, ridotto dall'utilizzo di videotermini?**

**UNISCI E RIORDINA LE LETTERE NELLE CASELLE COLORATE E SCOPRI LA RISPOSTA**